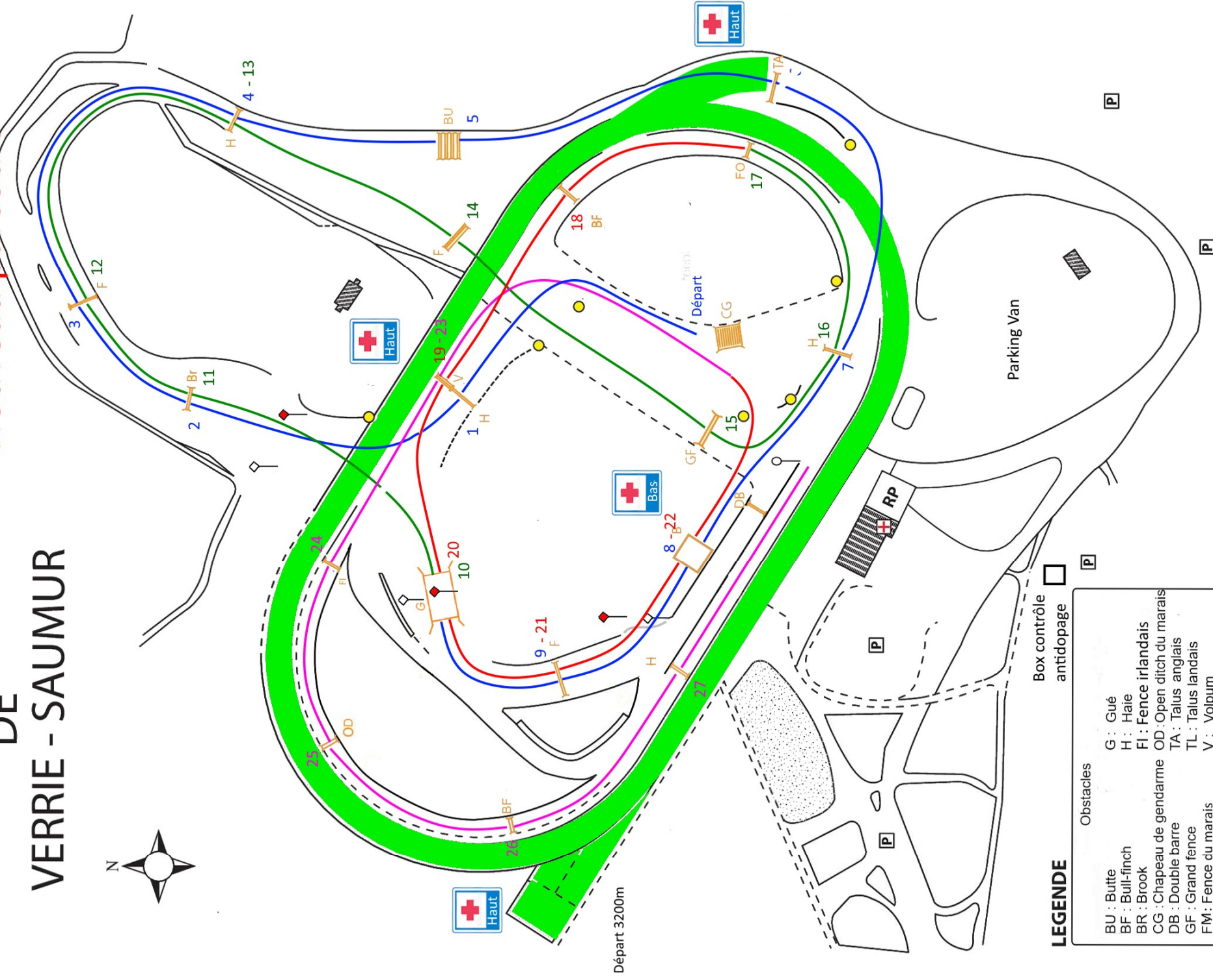


HIPPODROME DE VERRIE - SAUMUR

Nouveau parcours



Départ adossé au chapeau de gendarme, 1 haie du volpium, 2 brook, 3 fence de la boucle extérieure, 4 haie du fond de l'hippodrome, 5 butte en terre, 6 talus anglais, 7 haie de la cuvette 8 banquette, 9 fence du marais, 10 gué, 11 brook, 12 fence de la boucle extérieure, 13 haie du fond de l'hippodrome, 14 1er fence ligne des fences, 15 grand fence de Saumur, 16 haie de la cuvette, 17 fossé, 18 bull finch du haut, 19 volpium, 20 gué, 21 fence du marais, 22 banquette, 23 volpium, 24 fence irlandais, 25 open ditch, 26 bull finch du marais, 27 haie d'arrivée

LEGENDE

	Obstacles	
BU :	Butte	G : Gué
BF :	Bull-finch	H : Haie
BR :	Brook	FI : Fence irlandais
CG :	Chapeau de gendarme	OD : Open ditch du marais
DB :	Double barre	TA : Talus anglais
GF :	Grand fence	TL : Talus landais
FM :	Fence du marais	V : Volpurn
FO :	Fossé	B : Banquette